



COLEGIO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

**“ANEXÓ 1: DEFINICIONES DE SIGLAS Y ABREVIATURAS”
PORTAL WEB DEL COLEGIO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA**

TRABAJO RECEPCIONAL PARA OBTENER EL GRADO DE:
LICENCIADO EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

PRESENTA:

**JESÚS ARTURO CISNEROS CANTERO
CARLOS ALFREDO HARO SARIO**

DIRECTOR DE TESIS:

M. EN C. ARMANDO VALERA PAULINO

Tabla de Contenido

1. Definiciones de siglas y abreviaturas	2
--	---

1. Definiciones de siglas y abreviaturas

- **Autenticación.**

Se refiere al proceso de validación de identidad para acceder a un sistema o aplicación, utilizado para garantizar quién dice ser y pueda acceder a los recursos asignados, esto se logra a través de diferentes métodos, como son contraseña, tarjetas inteligentes, datos biométricos, cookies entre otros.

- **AS Sistema autónomo.**

Por la sigla **Autonomous System**, se refiere a un grupo de redes que poseen una política de ruta propias e independientes.

- **ASP.NET.**

Por las siglas **Active Server Page**, es un entorno para aplicaciones web y comercializado por Microsoft, consiste en una serie de bibliotecas de código que hace que se más rápido al proporcionar patrones básicos.

- **BGP.**

Protocolo de Puerta de Enlace (por las siglas **Border Gateway Protocol**), Es el protocolo de enrutamiento de internet, se utiliza para intercambiar información de encaminamiento entre sistemas autónomo (**AS**).

- **DOM.**

Modelo de Objeto de Documento (por las siglas **Document Object Model**) conecta el portal web a los scripts o lenguajes de programación al representar la estructura de un documento como el HTML.

- **CIFRADO.**

Proceso de protección de datos que consiste en convertir la información legible a un mensaje codificado, resultado ilegible para las personas que no tenga la clave.

- **CIDR.**

Enrutamiento entre dominios sin clases (por las siglas **Classless Inter Domain Routing**) es un método para asignar direcciones IP y enrutar paquetes del protocolo de internet.

- **CMS.**
Sistema gestor de contenido, (por las siglas **Content Management System**) es un software que permite crear, editar y publicar contenido digital dentro del portal web.
- **CSS.**
Hojas de Estilo en Cascada, (por las siglas **Cascading Style Sheets**) es un lenguaje de diseño que permite controlar el estilo y diseño a través de clases del portal web.
- **DBMS.**
Gestor de base de datos, (por las siglas **Database Management System**) es un software que permite a un administrador de base de datos, definir, crear, mantener y controlar el acceso a la base de datos.
- **DNN.**
Por las siglas **DotNetNuke**, es un sistema gestor de contenido (CMS) que gestiona el contenido del portal web de la UACM, escrito en lenguaje C# y utiliza el entorno ASP.NET.
- **DNS.**
Sistema de nombre de dominio, (por las siglas **Domain Name System**) este sistema permite conectar el nombre de dominio a direcciones IP.
- **ECMA.**
Asociación Europea de Fabricantes de Ordenadores (por las siglas **European Computer Manufacturers Association**)
- **ER.**
Modelo Entidad Relación (por las siglas **Entity Relationship**), es una herramienta utilizada para el modelado de datos, permitiendo la representación de entidades relevantes.
- **HTML.**
Lenguaje de Marcas de Hipertexto, (por las siglas **Hypertext Markup Language**) es la estructura del contenido de una página web.

- **HTTP.**
Protocolo de Transferencia de Hipertexto, (por las siglas **Hypertext Transfer Protocol**) es el protocolo utilizado para navegación de la web.
- **HTTPA.**
Protocolo de transferencia de Hipertexto Attestable (por las siglas **Hypertext Transfer Protocol Attestable**). Con este protocolo toda la información compartida se realizará a través de un software seguro y un eterno confiable.
- **HTTPS.**
Protocolo de transferencia de Hipertexto seguro, (por las siglas **Hypertext Transfer Protocol Secure**). Es un protocolo de aplicación basado en el protocolo HTTP, destinada a la transferencia segura de datos de hipertextos.
- **ICANN.**
Corporación de Internet para la Asignación de Nombres y Números (por las siglas **Internet Corporation for Assigned Names and Numbers**). Es una organización sin fines de lucro responsable de coordinar el mantenimiento y los procedimientos de varias bases de datos relacionados con los espacios de nombre de internet.
- **INTEGRIDAD.**
La integridad de la información se refiere a la confiabilidad y exactitud de los datos que se muestran, tal como una página web. En otras palabras, significa que la información presentada en portal web no ha sido modificada o alterada de manera malintencionada o accidental.
- **IP.**
El protocolo de internet (por las siglas **Internet Protocol**). Es un protocolo o conjunto de reglas para ejecutar y direccionar paquetes de datos para que pueda viajar en redes y llegar al destino correcto.
- **ISP.**
Proveedor de Servicios de Internet (por las siglas de **Internet Service Provider**) es una organización o empresa que proporciona acceso a internet.

- **JavaScript.**

Es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza ampliamente en el desarrollo web. Se utiliza principalmente para agregar interactividad y funcionalidad dinámica a las páginas web.

- **JQuery.**

Biblioteca de JavaScript de código abierto creado en 2006 que simplifica el desarrollo de páginas web interactivas y dinámicas.

- **Requerimiento.**

Un requerimiento de software es una descripción detallada de una característica o función que un sistema de software debe cumplir para satisfacer las necesidades del usuario o del negocio. Los requerimientos de software incluyen información sobre lo que el sistema debe hacer, así como las restricciones y las expectativas en cuanto a rendimiento, seguridad y facilidad de uso. Los requerimientos de software son importantes porque son la base para el diseño, desarrollo y prueba de un sistema de software.

- **QUIC.**

Por sus siglas **Conexión UDP rápidas en Internet** (Quick UDP Internet Connection) protocolo de red de capa de transporte experimental diseñado por Google como parte de Chromium del navegador Web Chrome con la finalidad de bajar la latencia y ancho de banda.

- **Requisito.**

Un requisito se refiere a una especificación o condición que debe cumplirse para satisfacer las necesidades de los usuarios, alcanzar los objetivos del proyecto y garantizar el correcto funcionamiento del sitio web.

- **MAC.**

En criptografía Código de Autenticación de Mensajes (por sus siglas **Message Authentication Code**) función que se utiliza para verificar la integridad y autenticación de los mensajes, asegura que solo las personas autorizadas puedan acceder a ellas y no haya sido manipuladas.

- **MAC.**
Control de acceso a los medios (por sus siglas **Media Access Control**) La dirección MAC es una identificación única de los dispositivos de red, consta de 6 pares de caracteres hexadecimal separado por dos puntos.
Los tres primeros pares se conocen como OUI (Organizational Unique Identifier) que identifican al fabricante de red.
- **OSCP.**
Protocolo de Verificación de Certificados en Línea (por sus siglas **Online Certificate Status Protocol**), es un método para determinar el estado de vigencia de un certificado digital.
- **Servidor.**
Computadora o sistema que ejecuta una aplicación capaz de atender las peticiones de los clientes y devolver una respuesta.
- **Servidor web.**
Se refiere al hardware y software trabajando juntos, es decir en una computadora donde se almacenan los archivos que contiene un sitio web como imágenes, documentos, archivos multimedia, base de datos, también realiza el cambio de datos con otros dispositivos.
- **SSH.**
Interprete de ordenes seguro (por sus siglas **Secure Shell**) programa que se utiliza para el acceso remoto a un servidor.
- **SSMSSQL.**
Estudio de administración de servidores (por sus siglas **Server Management Studio**), herramienta para gestionar la base de datos.
- **SRS.**
Especificación de Requerimientos de Software (ERS) (por sus siglas **Software Requirements Specification**), la especificación de requisitos de software es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar. Incluye un conjunto de casos de uso que describe todas las interacciones que tendrán los usuarios con el software.

- **TCP.**
Protocolo de Control de Transmisión (por las siglas **Transmission Control Protocol**). Método de comunicación de datos por defecto entre dispositivos, a través de una red.
- **IP.**
Protocolo de Internet (por las siglas **Internet Protocol**). Es el conjunto de reglas que rigen el formato de los datos enviados a través de una red.
- **UML.**
Lenguaje Unificado de Modelado (por las siglas **Unified Modeling Language**). Es una forma de representación gráfica para el desarrollo y la Ingeniería de Software que nos ayuda a proporcionar una estructura general del software y el flujo de instrucciones.
- **Versionamiento.**
Conocido también como control de versiones permite acceder a las versiones anteriores de cualquier archivo permitiendo trabajar en equipo de forma eficiente.